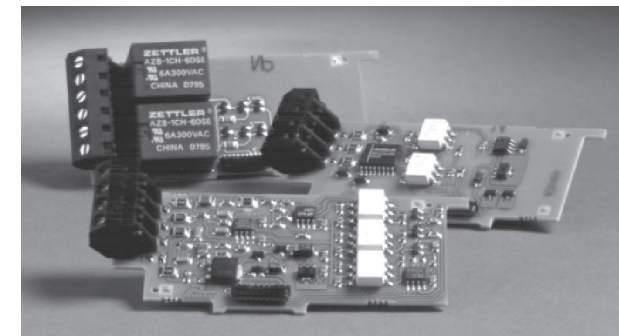


2 Bestellhinweise

Typ	Bestell-Nr.
Steckbare Schnittstellenkarte RS 485	PAXCDC10
Steckbare Schnittstellenkarte RS 485 mit 2x RJ11-Stecker	PAXCDC1C
Steckbare Schnittstellenkarte RS 232	PAXCDC20
Steckbare Schnittstellenkarte RS 232 mit 9-poligen SUB-D-Stecker	PAXCDC2C
Steckbare Schnittstellenkarte DeviceNET	PAXCDC30
Steckbare Schnittstellenkarte MODBUS	PAXCDC40
Steckbare Schnittstellenkarte PROFIBUS-DP	PAXCDC50
Steckbare Analogausgangskarte	PAXCDL10
Steckbare Relaisausgangskarte 2 x Wechsler	PAXCDS10
Steckbare Relaisausgangskarte 4 x Schließer	PAXCDS20
Steckbare Transistorausgangskarte 4 x NPN Open-Kollektor Transistoren	PAXCDS30
Steckbare Transistorausgangskarte 4 x PNP Open-Kollektor Transistoren	PAXCDS40
Einsteigerpaket für PAX an den PC USB-Programmierkit Beinhaltet die Software Crimson 2, eine USB-Schnittstellenkarte und ein USB-Anschlusskabel	SFCRUSB1
USB-Schnittstellenkarte	PAXUSB00
Anschlusskabel für USB-Schnittstellenkarte (Typ A auf mini B USB)	CBLUSB01

Betriebsanleitung für Ausgangskarten der Industrie-Digitalanzeigenserie PAX

Version: 3.00



Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Das Kopieren und die Vervielfältigung, auch auszugsweise, sind ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Lieferanten verboten. Inhalte der vorliegenden Dokumentation beziehen sich auf das dort beschriebene Gerät. Alle technischen Inhalte innerhalb dieses Dokuments können ohne vorherige Benachrichtigung modifiziert werden. Der Inhalt des Dokuments ist Inhalt einer wiederkehrenden Revision.

Inhalt

	Seite
1 Ausgangskarten	2
1.1 Einbau der Ausgangskarten	2
1.2 Grenzwertkarte PAXCDS	2
1.2.1 Relaisausgangskarte 2 Wechsler (PAXCDS10)	2
1.2.2 Relaisausgangskarte 4 Schließer (PAXCDS20)	2
1.2.3 Transistorausgangskarte NPN-Open-Kollektor (PAXCDS30)	3
1.2.4 Transistorausgangskarte PNP-Open-Kollektor (PAXCDS40)	3
1.3 Analogausgangskarte PAXCDL	3
1.4 Schnittstellenkarte PAXCDC	4
1.4.1 Schnittstellenkarte RS485	4
1.4.2 Schnittstellenkarte RS232	4
1.4.3 Schnittstellenkarte USB	5
1.5 Einsteigerpaket für PAX an den PC	6
2 Bestellhinweise	7

Verehrter Kunde!

Wir bedanken uns für Ihre Entscheidung ein Produkt unseres Hauses einzusetzen und gratulieren Ihnen zu diesem Entschluss.

Um die Funktionsvielfalt dieses Produktes für Sie optimal zu nutzen, bitten wir Sie folgendes zu beachten:

Jede Person, die mit dem Einbau oder der Inbetriebnahme einer Ausgangskarte der Industrie-Digitalanzeigenserie PAX beauftragt ist, muss die Betriebsanleitung und insbesondere die Sicherheitshinweise gelesen und verstanden haben!

Bitte beachten Sie zusätzlich die Hinweise in der Betriebsanleitung der entsprechenden PAX-Anzeige.

1.5 Einsteigerpaket für PAX an PC

Das Einsteigerpaket SFCRUSB1 ermöglicht eine einfache und schnelle Projektierung aller Geräte der PAX-Serie. (ausser PAXR und PAXC)
Es beinhaltet:

- die Windows-Software Crimson 2
- eine USB-Schnittstellenkarte PAXUSB00
- ein USB-Schnittstellenkabel zur Datenübertragung

Mit der Windows-Software Crimson 2 wird der PAX vollständig programmiert. Anschließend können die Einstellungen mit Hilfe des USB-Schnittstellenkabels zum PAX übertragen werden. Ein Upload der Einstellungen von einem PAX ist ebenfalls möglich.

Software Crimson 2

Systemvoraussetzungen

- Betriebssystem Microsoft Windows™ (2000 , XP oder Vista)
- freie USB-Schnittstelle oder COM-Port
- 50 MB Speicherplatz für die Software Installation

Installation

1. CD mit Crimson 2 einlegen.
2. Setup starten.
3. Installationsanweisungen des Setup-Programms befolgen.

Einstellung der Kommunikationsparameter

1. Starten Sie die Software Crimson 2
2. Klicken Sie in der oberen Leiste auf "**Zielgerät**" und dann auf "**Optionen**"
3. Wählen Sie die entsprechende Schnittstelle aus, an der das PAX-Gerät angeschlossen ist. (COM1 bis COM 4)

Port: COM-Port einstellen, an den das Verbindungskabel angeschlossen ist (z. B. COM2).

Baud rate: 9600

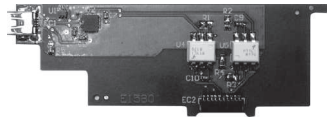
Adresse: 0

4. Lassen Sie die Kommunikationsparameter des PAX-Gerätes (Programmierabschnitt 7) in der Werkseinstellung:

Baud = 9600
Data = 7(Bits)
Parity = odd
address = 0

5. Klicken Sie in der oberen Leiste auf "**Datei**" und dann auf "**Neu**".
6. Wählen Sie dann in der Gerätegruppe "**PAX Digitalanzeigen**" und unter "**Model auswählen**" ihr PAX-Gerät.

1.4.3 Schnittstellenkarte USB



Die USB-Schnittstellenkarte ist in Verbindung mit der Software "Crimson 2" zur Programmierung der PAX-Geräte zu verwenden. Hierzu sind in Programmierabschnitt 7 des PAX-Gerätes nur die Einstellungen der Baud Rate und der Geräteadresse relevant.

Wenn Sie ein PAX-Gerät mit USB-Schnittstelle zum ersten Mal mit einem USB-Kabel anschließen, wird Windows™ Sie zur Angabe des Speicherortes der Treiber für das Gerät auffordern. Der voreingestellte Speicherort für diese Treiber ist:

C:\Programme\Red Lion Controls\Crimson2.0\Device

Wenn der Einrichtungs-Assistent für Hardware erscheint, wählen Sie die Funktion "Software von einer Liste oder bestimmten Quelle installieren". Danach klicken Sie auf die Option "Durchsuchen" und verweisen Sie den Assistenten entweder auf diesen Speicherort oder auf den Speicherort den Sie bei der Installation der Software angegeben haben. Es ist wichtig, diesen Schritt korrekt durchzuführen, sonst müssen Sie die Treiber manuell mit dem Gerätemanager entfernen und dann die Installation noch einmal wiederholen.

Benutzer von Windows XP™ werden darauf hingewiesen, dass die USB-Treiber von Crimson nicht von Microsoft digital signiert sind. Deshalb erscheint hier ein Dialog, der Ihnen die Möglichkeit bietet, die Installation zu stoppen. Wählen Sie hier unbedingt die Option "Weiter" bzw. "Installation fortsetzen", um anzugeben, dass Sie den Treiber tatsächlich installieren wollen.

Windows™ erzeugt automatisch einen COM-Port für das PAXUSB. Um die Zuordnung dieses COM-Ports anzuzeigen gehen Sie wie folgt vor:

- Gehen Sie unter Windows in "Systemsteuerung". Wählen Sie dann "System" aus.

- Oder drücken Sie die Tastenkombination:
Windows-Logo + Pause

- Nun wählen Sie den Reiter "Hardware" und klicken dort auf den Button "Geräte-Manager".
- Im Geräte Manager klicken Sie auf "Anschlüsse (COM und LPT)".
- Überprüfen sie die Zuordnung des COM-Port für das PAXUSB (Red Lion Virtual Communications Port). Dieser virtuelle Port muss für die Software Crimson 2 auf COM 1 bis COM 4 eingestellt sein.
- Bei einer Zuordnung größer COM 4 bitte umstellen.

1 Ausgangskarten

Die Geräte der PAX-Serie mit Ausnahme PAXR / PAXC können mit bis zu drei Ausgangskarten bestückt werden. Dies sind:

- eine Grenzwertkarte
- eine Analogausgangskarte (beim PAXCK: Echtzeit-Uhrenkarte)
- eine Schnittstellenkarte

Maximal kann das Gerät mit einer Schnittstellenkarte, einer Relais- oder Transistorausgangskarte und einer Analogausgangskarte bestückt werden.

PAXR und PAXC können nur mit einer Grenzwertkarte bestückt werden.

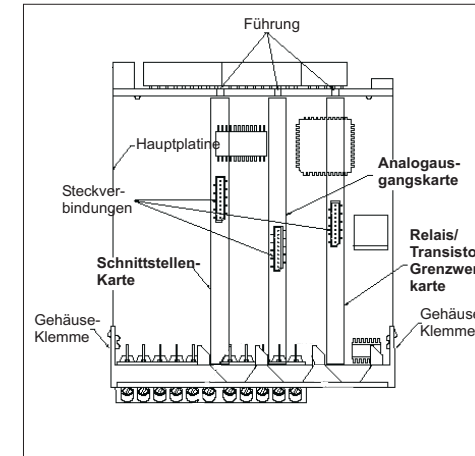


Bild 1.1: Ausgangskarten

1.1 Einbau der Ausgangskarten

 Achten Sie darauf, dass beim Abziehen des Gehäuses keine Spannung am Gerät anliegt!

Die Ausgangskarten haben feste Einbaupositionen. Die Steckverbinder der Karten sind so konstruiert, dass jede Karte nur auf eine bestimmte Position passt. Die Einbaupositionen der Karten sind auf Bild 1.1 ersichtlich.

Gehen Sie beim Einbau einer Ausgangskarte wie folgt vor:

1. Drücken Sie die Gehäuseklemmen zusammen und ziehen Sie das Gehäuse nach hinten von der Hauptplatine.

2. Stecken Sie die Ausgangskarte auf den entsprechenden Steckplatz (siehe Bild 1.1).

3. Schieben Sie das Gehäuse wieder auf die Hauptplatine, bis die Gehäuseklemmen einrasten.

 Berühren Sie die Platinen nur an den Kanten, da die Bauteile durch statische Aufladung zerstört werden können!

1.2 Grenzwertkarte PAXCDS

Als Grenzwertkarte kann eine von 4 verschiedenen Karten eingesetzt werden:

- Relaisausgangskarte 2 Wechsler-Relais
- Relaisausgangskarte 4 Schließer-Relais
- Transistorausgangskarte NPN-Open Kollektor
- Transistorausgangskarte PNP-Open Kollektor

 Die Programmierung der Grenzwerte erfolgt in Programmabschnitt 6!

1.2.1 Relaisausgangskarte 2 Wechsler (PAXCDS10)

Klemme:		Funktion:
20	RLY1	Schließer 1
21	RLY1	Öffner 1
22	RLY1	Gemeinsamer 1
23	RLY2	Schließer 2
24	RLY2	Öffner 2
25	RLY2	Gemeinsamer 2

Spezifikationen

Typ: 2 Relais mit Wechslerkontakt.

Isolation: 2000 V für 1 min zum Masseanschluss der Sensorversorgung und der Benutzereingänge.

Kontaktbelastung: 5 A, 120/240 VAC oder 28 VDC. Gesamtstrom bei zwei aktiven Relais ≤ 5 A.

Lebensdauer: Minimum 100000 Schaltzyklen bei max. Last.

1.2.2 Relaisausgangskarte 4 Schließer (PAXCDS20)

Klemme:		Funktion:
20	RLY1	Schließer 1
21	COMM	Gemeinsamer für 1 + 2
22	RLY2	Schließer 2
23	RLY3	Schließer 3
24	COMM	Gemeinsamer für 3 + 4
25	RLY4	Schließer 4

Spezifikationen

Typ: 4 Relais mit Schließerkontakt

Isolation: 2300 V für 1 min zum Masseanschluss der Sensorversorgung und der Benutzereingänge.

Kontaktbelastung: 3 A, 250VAC oder 30 VDC. Gesamtstrom bei vier aktiven Relais ≤ 4 A.

Lebensdauer: Minimum 100000 Schaltzyklen bei max. Last.

1.2.3 Transistorausgangskarte NPN-Open-Kollektor (PAXCDS30):

Klemme:	Funktion:
20	COMM Masse
21	01 SNK NPN Ausgang 1
22	02 SNK NPN Ausgang 2
23	03 SNK NPN Ausgang 3
24	04 SNK NPN Ausgang 4
25	COMM Masse

Spezifikationen

Typ: 4 NPN-Open-Kollektor Transistoren.
Isolation: 500 V für 1 min zum Masseanschluss der Sensorversorgung und der Benutzereingänge. Nicht isoliert gegen andere Masseanschlüsse.
Nenndaten: max. 100 mA bei $V_{SAT} = \text{max. } 0,7 \text{ V}$.
 $V_{max} = 30 \text{ V}$.

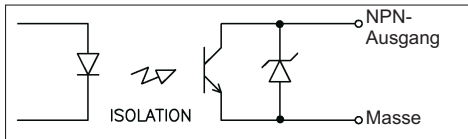


Bild 1.2: Ausgangsschaltung NPN Open-Kollektor

1.2.4 Transistorausgangskarte PNP-Open-Kollektor (PAX CDS40)

Klemme:	Funktion:
20	EXT Ext. Spannung (max. 30 VDC)
21	01 SRC PNP Ausgang 1
22	02 SRC PNP Ausgang 2
23	03 SRC PNP Ausgang 3
24	04SRC PNP Ausgang 4
25	COMM Masse

Spezifikationen

Typ: 4 PNP-Open-Kollektor Transistoren.
Isolation: 500 V für 1 min zum Masseanschluss der Sensorversorgung und der Benutzereingänge. Nicht isoliert gegen andere Masseanschlüsse.
Nenndaten: interne Versorgung: 24 VDC +/-10 %, Gesamtbelastung für alle 4 Ausgänge: max. 30 mA, externe Versorgung: max. 30 VDC, Belastung jedes Ausganges: max. 100 mA.

Transistorausgangskarte PNP Open-Kollektor
 Auf der Ausgangsplatine befindet sich ein Jumper, mit dem man zwischen externer und interner Spannungsversorgung für die Transistorausgangskarte PNP Open-Kollektor wählt.

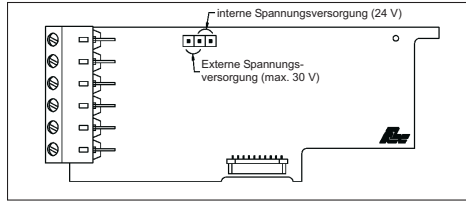


Bild 1.3: Transistorausgangskarte PNP Open-Kollektor

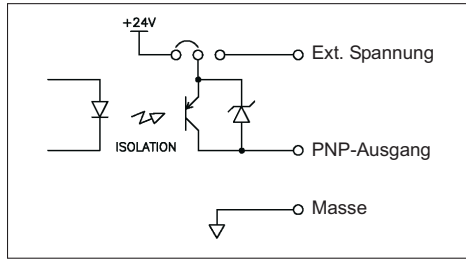


Bild 1.4: Ausgangsschaltung PNP Open-Kollektor

1.3 Analogausgangskarte PAXCDL

Die Analogausgangskarte beinhaltet die Analogausgänge 0/4 bis 20 mA und 0 bis 10 V.

Klemme:	Funktion:
16	+ 0 bis 10 V Analogausgang
17	- 0 bis 10 V Analogausgang
18	+ 0/4 bis 20 mA-Analogausgang
19	- 0/4 bis 20 mA-Analogausgang

Spezifikationen

Ausgänge: 0 bis 20 mA, 4 bis 20 mA und 0 bis 10 VDC.
Genauigkeit: 0, 17 % des gesamten Ausgangssignals (18 bis 28 °C), 0,4 % (0 bis 50 °C).
Auflösung: 1/3500.
Belastung: 0 bis 10 VDC: min. 10 KOhm.
 0/4 bis 20 mA: max. 500 Ohm

Die Programmierung des Analogausganges erfolgt in Programmabschnitt 8!

1.4 Schnittstellenkarte PAXCDC

Die Programmierung der Schnittstellenkarte erfolgt in Programmabschnitt 7!

Als Schnittstellenkarte kann eine der folgenden Karten eingesetzt werden:
 - RS485-Schnittstellenkarte
 - RS232-Schnittstellenkarte
 - USB-Schnittstelle
 - DeviceNet (gesonderte Betriebsanleitung)
 - Modbus (gesonderte Betriebsanleitung)
 - PROFIBUS-DP (gesonderte Betriebsanleitung)

Steckbare Schnittstellenkarte RS232:

Klemme:	Funktion:
12	TXD Sender
13	RXD Empfänger
14	COM Masse
15	N/C Nicht belegt

Steckbare Schnittstellenkarte RS485:

Klemme:	Funktion:
12	B (-)
13	A (-)
14	COM Masse
15	N/C Nicht belegt

1.4.1 Schnittstellenkarte RS485

Die RS485-Kommunikation erlaubt den Anschluss von bis zu 32 Geräten an eine symmetrische 2-Draht-Leitung. Die Übertragungsdistanz kann bis zu 1200 m betragen. Die Übertragungsrates ist bei der Anzeige auf 19,2 kbaud beschränkt. Die 2-Draht-Leitung wird sowohl als Sender als auch als Empfänger verwendet (half-duplex). Das gleichzeitige Senden und Empfangen von Daten ist daher nicht möglich. Wird mehr als ein Gerät an die Schnittstellenkarte angeschlossen, muss jedes Gerät adressiert werden.

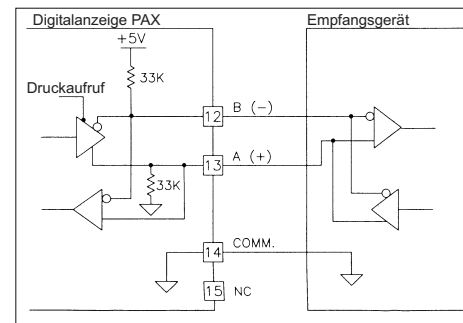


Bild 1.3: RS485-Schnittstelle PAXCDC10

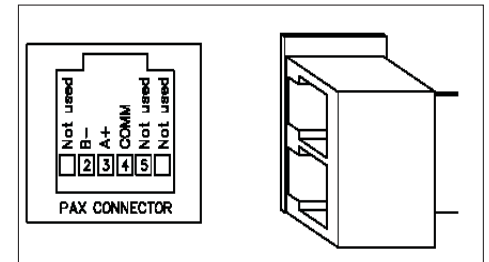


Bild 1.4: RS485-Schnittstelle PAXCDC1C

1.4.2 Schnittstellenkarte RS232

Die RS232-Kommunikation erlaubt nur die Verbindung zwischen 2 Geräten. Einige Geräte können immer nur 2 oder 3 Zeichen ohne Pause verarbeiten. Überträgt das sendende Gerät dann mehr Zeichen, kann der Pufferspeicher des Empfangsgerätes überlaufen. Dadurch können Daten verlorengehen. Für diesen Fall besitzt das Gerät eine "Busy-Funktion". Falls das Empfangsgerät besetzt ist, sendet es ein "Busy-Signal" über die RXD-Leitung. Das Sendegerät unterbricht dann die Übertragung bis das Empfangsgerät wieder empfangsbereit ist.

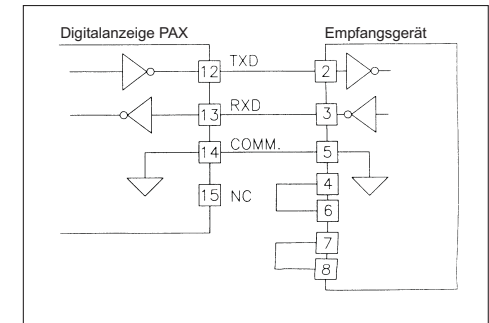


Bild 1.5: RS232-Schnittstelle PAXCDC20

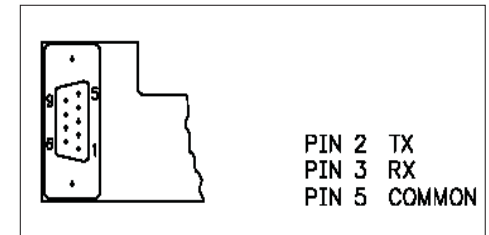


Bild 1.6: RS232-Schnittstelle PAXCDC2C

PIN 2 TX
 PIN 3 RX
 PIN 5 COMMON